

**Ministerstvo školstva, vedy, výskumu a športu SR
Centrum vedecko - technických informácií SR
Gymnázium Viliama Paulinyho-Tótha MARTIN
Slovenská spoločnosť elektronikov**



**CELOSLOVENSKÁ SÚŤAŽ
v stavbe a programovaní robotov
pre základné a stredné školy**



**R o b o C u p 2 0 1 7
M a r t i n
6. – 8. apríl 2017**



PROPOZÍCIE

22. ročník celoslovenskej súťaže v stavbe a programovaní robotov pre základné a stredné školy

Cieľ súťaže: rozvoj záujmovej činnosti, tvorivosti, vedomostí a zručností detí a mládeže v oblasti konštrukcie a programovania automatizovaných a kybernetických systémov riadenia technologických procesov.

Vyhlasovateľ súťaže:	Ministerstvo školstva, vedy a výskumu SR Centrum vedecko - technických informácií SR
Usporiadateľ súťaže:	Gymnázium Viliama Paulinyho-Tótha, Martin Malá hora 3, 036 01 Martin
Organizátor súťaže:	Slovenská spoločnosť elektronikov, Robotika SK Gymnázium Viliama Paulinyho-Tótha, Martin
Organizačný výbor:	Mgr. Darina Súderová, RNDr. Alica Karkušová, PaedDr. Tomáš Dudík, Mgr. Stanislav Slačka
Riaditeľ súťaže:	Miro Kohút, (0905 521 989)
Predseda poroty:	Mgr. Pavel Petrovič, PhD. (0915 772 685)
Dátum súťaže:	6. – 8. apríl 2017
Súťažné kategórie:	Konštrukcia 1. Konštrukcia robota z prinesenej stavebnice na zadanú tému 2. Robotická ruka

RoboCup Junior:

1. Futbal - Open League s oranžovou loptou
2. Futbal - Light weight s elektronickou loptou
3. Záchranár po čiare - Rescue Line
4. Záchranár v bludisku - Rescue Maze
5. Záchranár - CoSpace Rescue - iba simulovaná verzia
6. Tanec robotov - Dance

Vo všetkých kategóriách, t. j. Konštrukcia, Robotická ruka i RoboCup sa môžu zúčastniť súťaže žiaci základných škôl i stredných škôl.

V kategórii **Konštrukcia** súťažné družstvá zhotovia na mieste podľa poroty vyhlásenej úlohy model z vlastnej stavebnice (typ stavebnice a použitý materiál sú bez obmedzenia) a zostavia program tak, aby model plnil požiadavky zadanej úlohy. Systém bodovania vyhlási porota pred súťažou.

V kategórii **Robotická ruka** súťažiaci postavia a naprogramujú robota tak, aby splnil požiadavky zadanej úlohy. S ňou bude dodaný i hodnotiaci systém.

V kategóriách **RoboCup** môžu byť súťažiaci žiaci ZŠ alebo SŠ a vyhodnocovať sa budú v kategóriách podľa medzinárodných pravidiel:

- Primary: skupiny, kde všetci členovia majú do 14 rokov vrátane, (hraničný dátum je 30. jún, od 1. júla už secondary)
- Secondary: od 14 rokov do 19 rokov vrátane (horný hraničný dátum je 30. jún). Členmi družstva môžu byť študenti do 19 rokov vrátane. Člen nad 19 rokov nie je dovolený (hranica je jún 2017) v súlade s medzinárodnými pravidlami.

Pravidlá týchto kategórií sú identické s medzinárodnými pravidlami (rcj.robocup.org), zápasy v kategórii futbal – 2 x 5 minút.

*Víťazné družstvá v kategóriách RoboCup postúpia na 20. Majstrovstvá sveta vo futbale robotov RoboCup 2017, ktoré sa uskutočnia v Nagoya, Japonsko, v dňoch **27. – 31. júla 2017** - www.robocup2017.org.*

Časový plán:

Štvrtok 6. 4. 2017

do 12:00 - príchod, prezentácia, ubytovanie

12:00 - obed

13:00 – Otvorenie súťaže

13.30 – Konštrukcia, Robotická ruka

18.30 - večera

19:00 - prezentácia riešených úloh

19.30 – odborný program

Piatok 7. 4. 2017

6:30 - budíček

7:00 - raňajky

8:00 - futbal robotov Soccer A, Rescue

10:00 - futbal robotov Soccer B, Rescue

13:00 - obed

14:00 - Dance, Rescue, Soccer

18:00 - večera

20.00 - finálové zápasy a prezentácie

Sobota 8. 4. 2017

6:30 - budíček

7:00 - raňajky

8:00 - slávnostné vyhlásenie výsledkov

10:00 - odchod účastníkov súťaže

O prípadnej zmene programu budú všetci zainteresovaní včas oboznámení.

Podmienky účasti:

Prihlásiť sa možno formou registrácie na **www.skse.sk**

Štartovné pre družstvo v každej kategórii je 0,- €.

Poplatok za každú zúčastnenú osobu je **39 €** (strava, ubytovanie, etc.), treba uhradiť na účet SSE – UniCredit Bank, číslo účtu 6601031002 /1111, ako variabilný symbol uveďte PSČ školy.

Technicko - organizačné zabezpečenie :

V záujme ďalšieho rozvoja robotizácie a programátorských zručností detí a mládeže je **podmienkou účasti v súťaži súhlas** s publikovaním faktografického materiálu, konštrukčných detailov modelov a zostavených programov pre riadenie súťažných modelov. Súťažiaci zároveň súhlasia s tým, že oni, resp. ich roboty budú fotografované alebo zaznamenávané a tento materiál môže byť použitý na technické vedecké a prezentačné účely.

Každé družstvo si prinesie stavebnicu a PC pre riešenie zadanej úlohy, resp. vlastného robota na RoboCup a prezúvky do školských priestorov.

Z ľubovoľnej školy sa môže prihlásiť ľubovoľný počet družstiev. V každom družstve môže byť ľubovoľný počet žiakov. Družstvo môže súťažiť aj vo viacerých kategóriách.

Celá súťaž prebehne v priestoroch Gymnázia Viliama Paulinyho-Tótha v Martine, Malá hora 3, 036 01 Martin (www.gymmt.sk), kde bude zabezpečená a podávaná strava (obedy a večere) a kde budú prebiehať všetky súťaže ako i **prezentácia**, otvorenie súťaže i slávnostné vyhlásenie výsledkov.

Ubytovanie je zabezpečené pre riadne prihlásených účastníkov na internáte Spojenej školy, Červenej armády 25, Martin, kde budú podávané i raňajky.

Organizačný výbor si vyhradzuje možnosť aktualizovať časový plán, o čom budú súťažiaci oboznámení. Usporiadateľ zabezpečuje ubytovanie, stravu, priestory a technické vybavenie (ihriská) pre riadne prihlásených účastníkov. Registrovať sa môžete do 30. marca 2017 do 24:00 hod. – skse@skse.sk

V cene poplatku sú zahrnuté výdavky na stravu a ubytovanie a všetky poplatky súvisiace s organizáciou súťaže

Cestovné si hradia účastníci sami. Ostatné výdavky hradí SSE.

Ak usporiadateľovi vzniknú náklady z nedisciplinovanosti, nedodržania propozícií a pokynov usporiadateľa, hradí ich ten, kto ich zapríčinil. Usporiadateľ nezodpovedá za techniku ani osobné veci súťažiacich.